



ロールプレイング1: 上司役のケース

- あなたは、大手建設コンサル会社、実洋インダストリアル・アジア株式会社(Jitsuyo Industrial Corporation Asia、略称JICA)で管理職を務める松本和夫さんです
- 先日、東南アジアにある途上国C国にプラントを建設するというプロジェクトを、苦勞の末に完了させました。この経験を横展開して、似たような仕事を別の途上国に提案したいと思っているのですが、実用インダストリアル社だけでは手に余るため、パートナーとなる企業を探しています
- このため、C国でのプラント建設プロジェクトの報告会を開くことにしました。ゼネコンや調査会社、あるいは独立行政法人などの公的セクターも招いて、その中からパートナーを探そうという心づもりです
- 報告会に招く先のリストアップを部下の麻田瞳さんに頼んでいたのですが、できあがったリストを見てあなたはがっかりしました。できるだけ興味を持ってもらえるよう、業種や会社の規模ごとに文面を変えて送ってたかったのに、その情報が入っていなかったからです。これまで当社と取引があるかないかは載っていますが、それだけでは意味がありません
- この仕事をした部下の麻田さんは、若いせいもあり、ちょっと浮ついた仕事ぶりとはあなたは普段から感じていました。これを機会にしっかり指導しなければと思っています
- これからの面談で、相手が納得するように自分の考えを伝えて、行動を変えてもらうきっかけとしてください